

## Sten Sax Påse

(Nivå: Medel)

### Introduktion

Gör spelet Sten Sax Påse genom att använda accelerometern och skärmen på micro:bit!

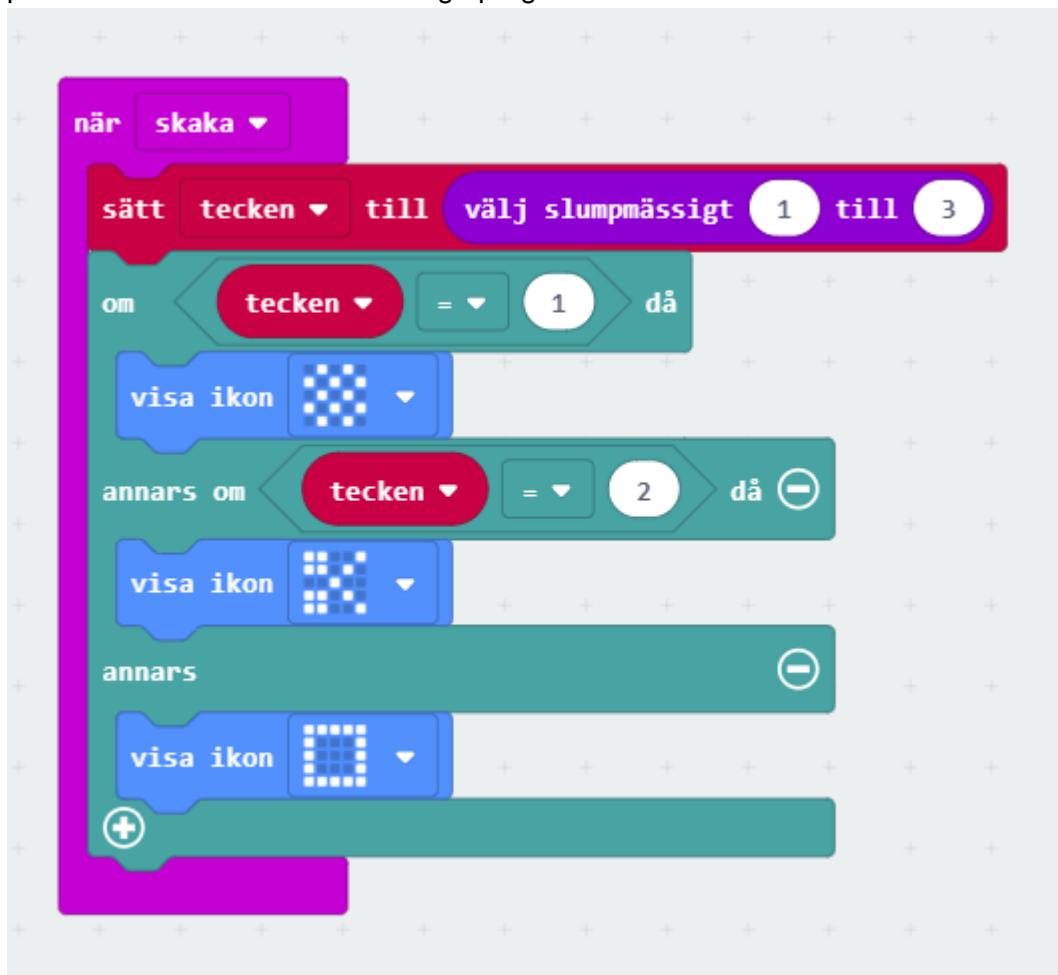
### Du behöver detta:

- En MicroBit
- Batteripack eller USB-kabel

### Programmet

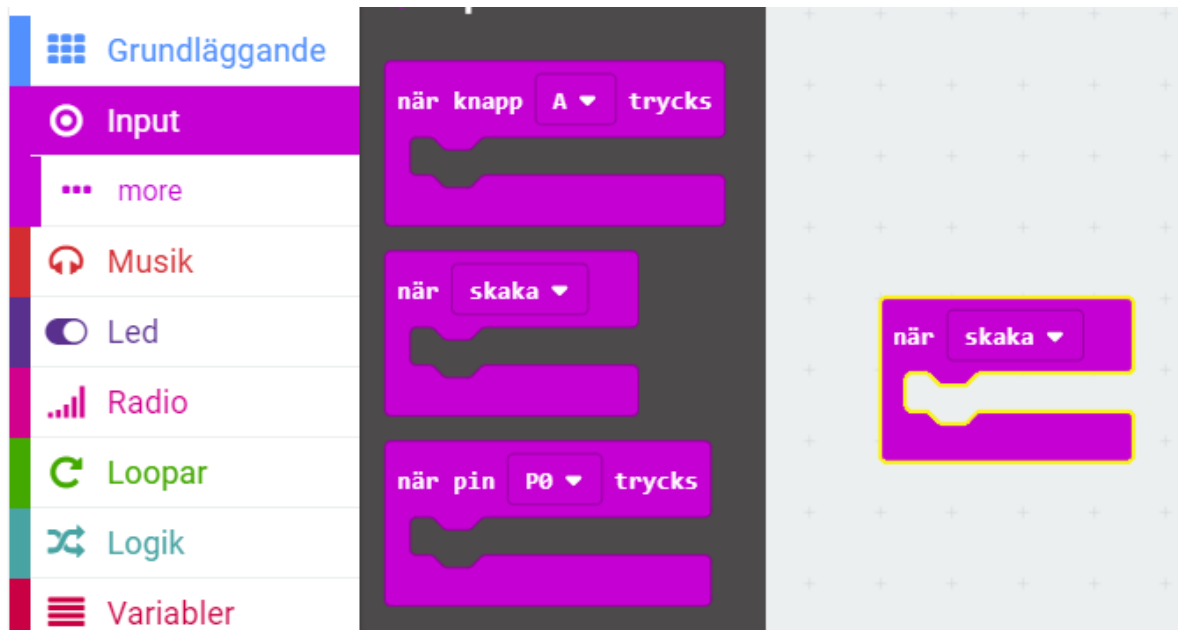
Gå till [makecode.microbit.org](https://makecode.microbit.org) för att programmera, eller tryck på iPad. Så här kommer det färdiga programmet ut:

Create Code



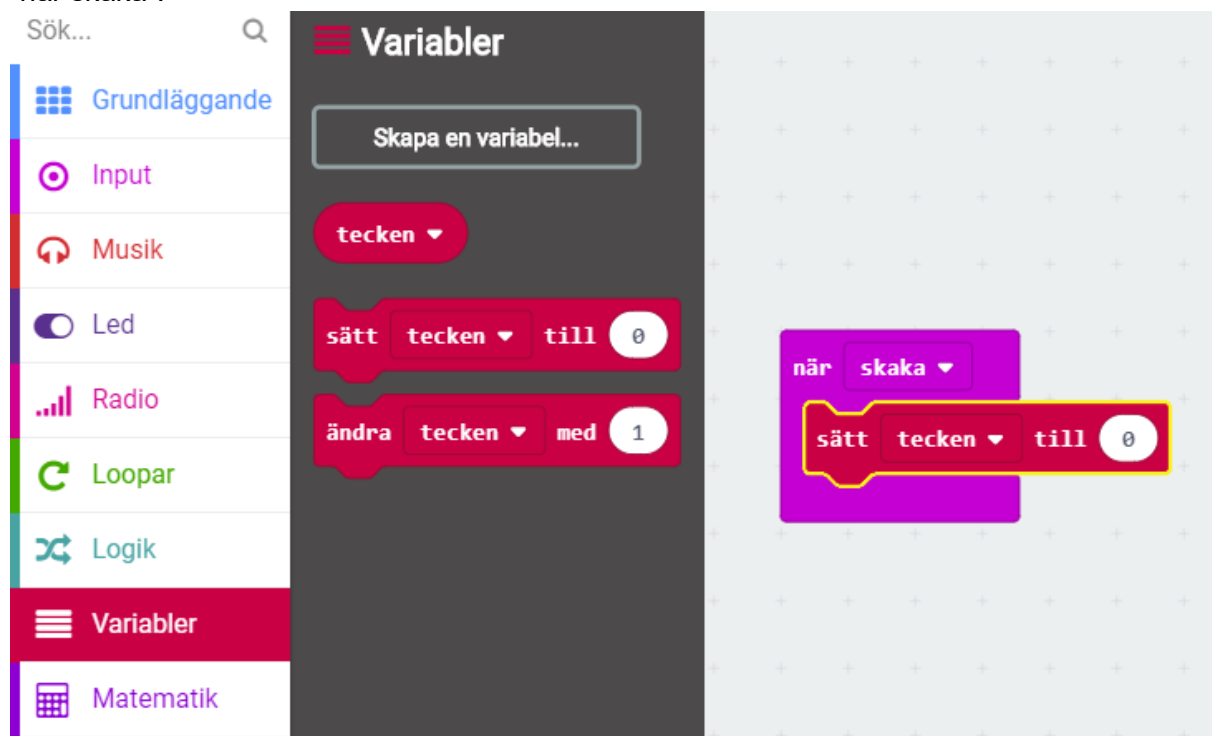
## Steg 1

Lägg till en “när skaka” från Input-fliken:



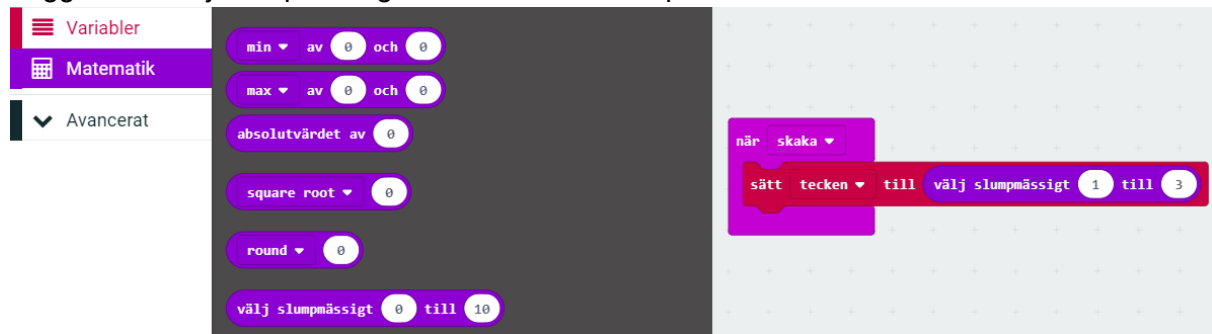
## Steg 2

Skapa en variabel som heter till exempel “tecken”, och dra in ett “sätt tecken till”-block till “när skaka”:



## Steg 3

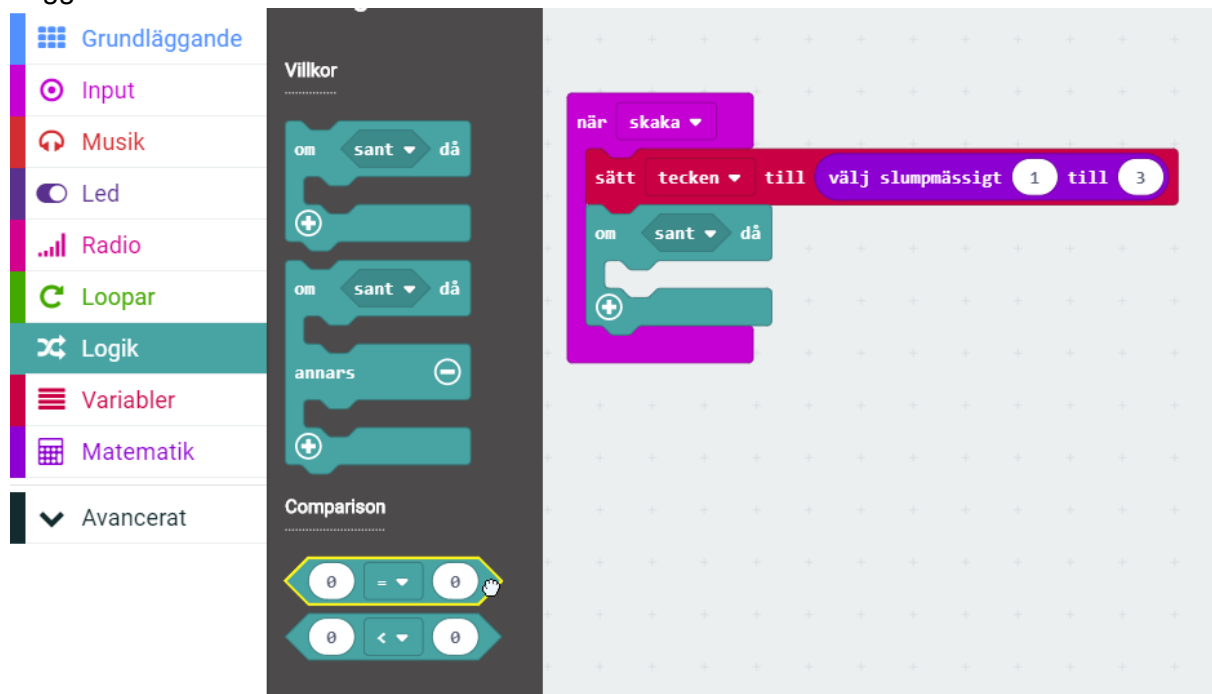
Lägg till ett "välj slumpmässigt"-block och sätt den på nollan i "sätt tecken till"-blocket:



Skriv in 1 och 3 i fälten. Detta block kommer att slumpvis välja siffran 1, 2 eller 3. Detta använder vi för att välja vilken bild vi ska visa: Sten, Sax eller Pås.

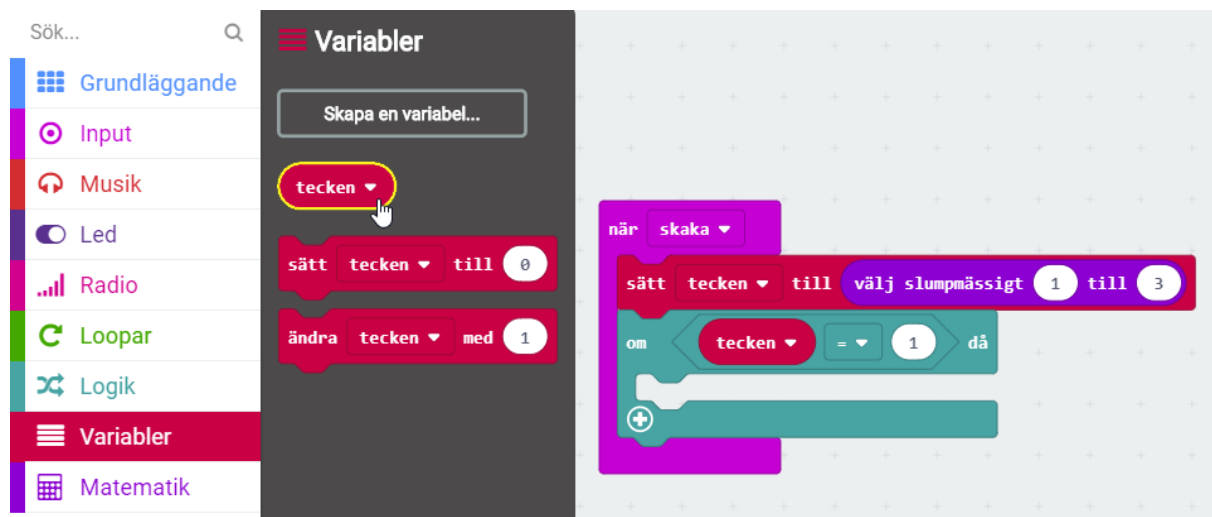
## Steg 4

Lägg till ett "om sant"-block under "sätt tecken till"-blocket:



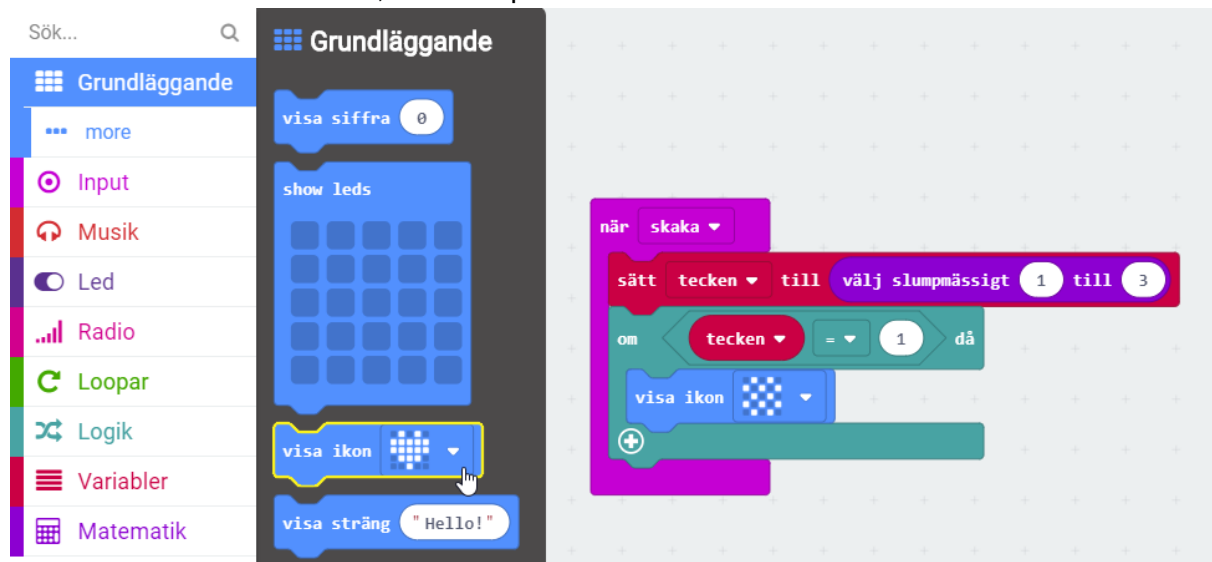
Dra också ut ett sånt här block:  och sätt där det står "sant" i "om sant"-blocket.

Till första nollan sätter du variabeln "tecken" från Variabel-fliken, och den andra nollan ändrar du till 1.



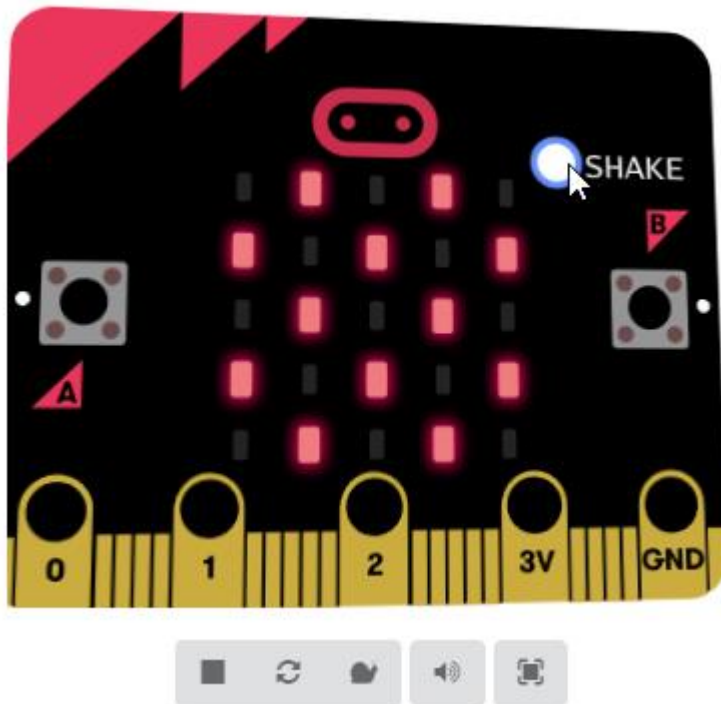
## Steg 5

Från fliken Grundläggande, dra ut ett "visa ikon"-block och lägg det innuti om-blocket. Välj en ikon som ser ut som en sten, sax eller påse.




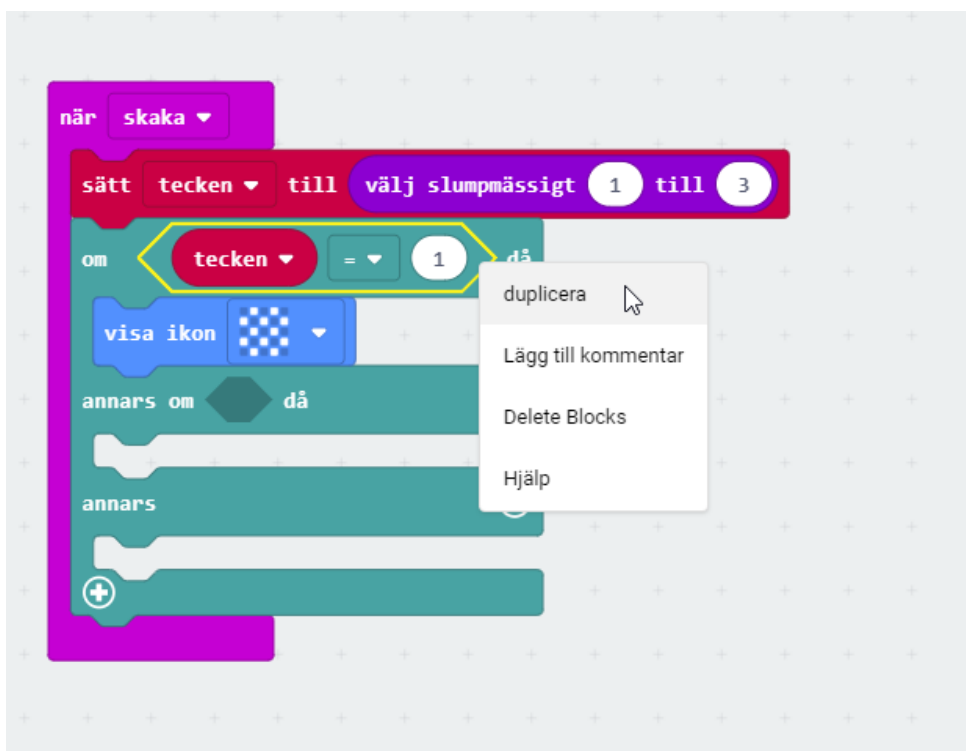
Nu kan du prova att klicka på "SHAKE" i simulatoren (om du programmerar på datorn, detta funkar inte på iPad!). När du klickar på "SHAKE" låtsas simulatoren att du skakar på microBit

och siffran 1, 2 eller 3 väljs. Om det blir 1 kommer en bild att visas:



## Steg 5

Nu kan vi göra klart spelet genom att klicka två gånger på +-tecknet i om-blocket och lägga till två till  där vi väljer vad som ska hända om siffran 2 eller 3 slumpas fram.

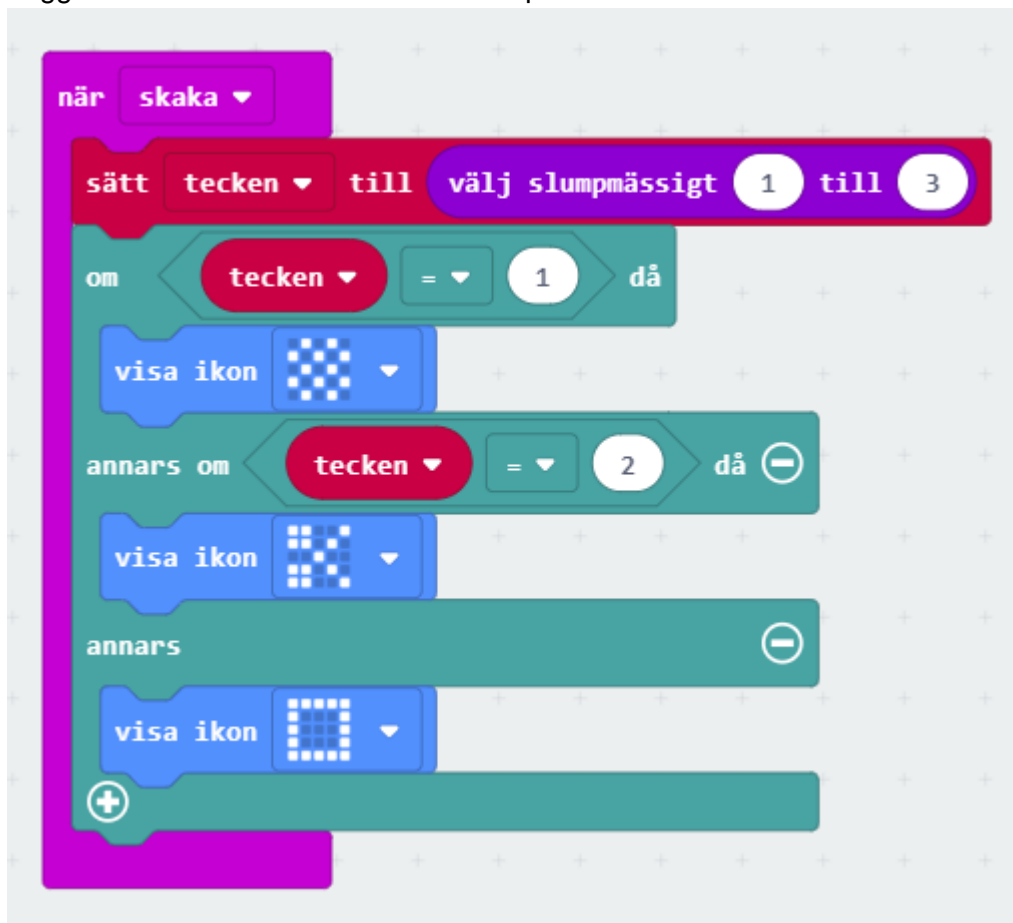


Enklast gör du det genom att vänsterklicka (eller hålla inne fingret) på det block där vi testar vad tecken har för värde, och välja duplicera. Då kopieras hela det blocket och du kan lägga den under "annars om".

I det sista "annars"-blocket

kan du inte lägga in något, där hamnar vi automatiskt om inte 1 eller 2 blir valt av slumpen.  
**Glöm inte att skriva in 2 istället för 1 i “annars om”-blocket!**

Lägg nu in de sista bilderna för sax och påse.



Spelet är nu klart! Testa i simulatören, eller ladda ner spelet till micro:Bit via genom att trycka



Nu kan du testa spelet med en kompis som gjort ett likadant, eller ladda över det till en annan microbit!

Om det krånglar på iPad, följ anvisningen “Parkoppla micro:Bit med iPad”, som finns som separat instruktion.